

Giochi a campo medio: teorema di verifica ed equilibri di Nash approssimati

Jodi Dianetti

31 Agosto 2017, ore 09:30, Aula 2AB40 (Torre Archimede)

Sommario

La recente teoria dei giochi a campo medio fornisce tecniche per lo studio di equilibri di Nash approssimati per giochi differenziali stocastici con interazione a campo medio, quando il numero dei giocatori tende ad infinito. Nel corso del seminario vedremo come, a partire da una soluzione di un certo sistema di equazioni alle derivate parziali, sia possibile costruire una soluzione del problema del gioco a campo medio mediante un teorema di verifica e come trovare infine equilibri di Nash approssimati grazie al Teorema di Hewitt-Savage,.

Riferimenti bibliografici

- [1] LASRY, J. M. & LIONS, P. L. (2007). Mean field games. *Japanese journal of mathematics*, 2(1), 229-260.
- [2] HUANG, M., MALHAMÉ, R. P., & CAINES, P. E. (2006). Large population stochastic dynamic games: closed-loop McKean-Vlasov systems and the Nash certainty equivalence principle. *Communications in Information & Systems*, 6(3), 221-252.
- [3] CARDALIAGUET, P. (2010). Notes on mean field games (p. 120). Technical report.